

## Géométrie avec le logiciel scratch



Nous allons utiliser le logiciel scratch.

Cliquer sur l'icône pour lancer le logiciel et attendre que la barre de chargement soit entière.

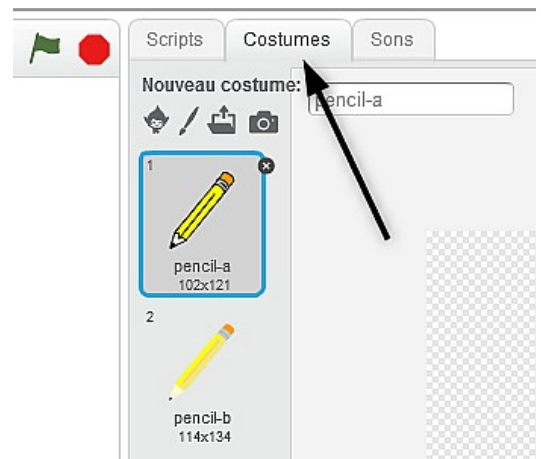
Supprimer le lutin actuel et le remplacer par un lutin ayant la forme d'un stylo (pencil en anglais).



Pour avoir un bel outil, il est nécessaire de paramétrer notre nouveau lutin « pencil ». Nous allons donc personnaliser son costume.

Il s'agit de préciser le « centre » du costume au bout du crayon. Cliquer sur l'icône et le positionner au bon endroit.

Réduire ensuite la taille du crayon.



### Notre crayon est prêt !

Retournons dans la zone script. Nous allons pouvoir commencer à faire des figures géométriques.

En utilisant les différentes instructions, disponibles dans les menus de gauche, nous avons à notre disposition un large éventail de possibilités.

A vous de tester, recommencer, perfectionner, pour construire les différentes figures suivantes.

**La version couleur de cette page est disponible en version numérique !**

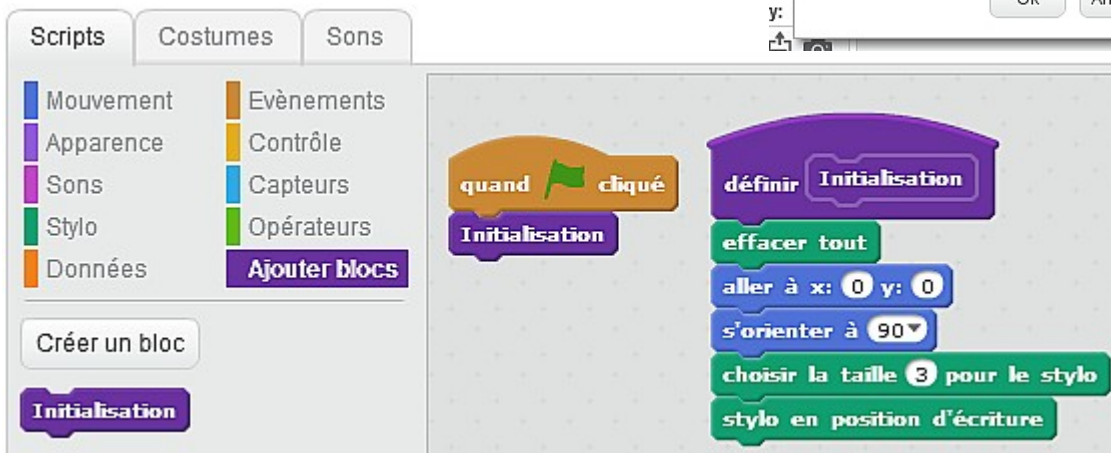
**Aller sur Profmaths84 - 5° - Scratch - Géométrie avec Scratch**

# I. Dessiner un carré de côté 50

On peut remarquer que notre lutin ne recommence pas toujours au même endroit, et que les tracés faits précédemment sont toujours visibles.

Il peut être pratique de créer un bloc d'initialisation.

Suivre l'exemple.



L'objectif est d'utiliser **le moins de blocs possibles**.

Pour cela, on a le droit aux blocs suivants :

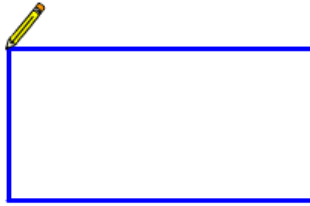


Résultat attendu :



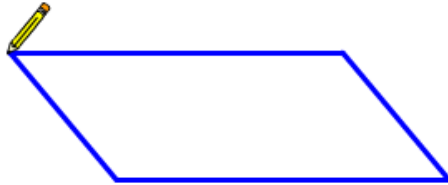
## II. Dessiner un rectangle de dimension 100 et 200

Résultat attendu :



## III. Un parallélogramme possédant un angle de 130° et dont les longueurs sont 100 et 200

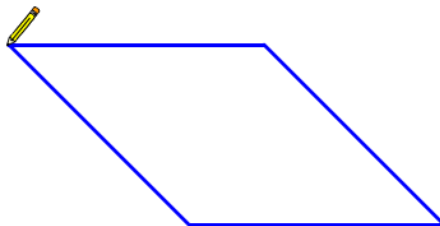
Résultat attendu :



Remarque : dans le bloc d'initialisation, on peut définir la position de départ du crayon !

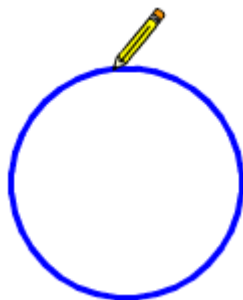
## IV. Un losange possédant un angle de 45° et dont un côté mesure 200

Résultat attendu :



## V. Un cercle !

Résultat attendu :



Indice : un cercle est une succession de petits segments...

## VI. Prolongement

Aller sur Profmaths84 - 5° - Scratch et suivre les consignes disponibles dans les paragraphes « Avec des labyrinthes » ou « Pour faire des rosaces », au choix !

### Avec des labyrinthes

Le chevalier  
<http://helene.pelle.free.fr>



fichier chevalier.sb2

La souris et le gruyère  
<http://helene.pelle.free.fr>



fichier gruyere.sb2

### Pour faire des rosaces

Rosace  
<http://helene.pelle.free.fr>



Rosace 2  
<http://helene.pelle.free.fr>



Rotation d'un rectangle  
<http://helene.pelle.free.fr>

