

## **A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA**



**Sur la carte :**

**Place les points W(O5;N3) et X(O2;N4).**

**Ensuite, place les points M(E2;S6) et N(E6;S4).**

**Trace le segment [MN].**

**Place K le milieu de [MN].**

**Quelles sont ses coordonnées ? K (            ;            )**

**Toujours motivé?**

**Alors place le point H ( E3;S4).**

**À partir de ce point, fais 3 pas vers le Nord et 2 vers l'Est.**

**Appelle G le point où tu te trouves.**

**Quelles sont ses coordonnées ? G(            ;            )**

**Trace maintenant les droites (WX) et (KG).**

**L'intersection de ces deux droites est le point T.**

**Quelles sont ses coordonnées ? T(            ;            )**



**A LA RECHERCHE DU TRÉSOR  
DE BARBAROUSSA  
(On a perdu la clef!)**



- Les coordonnées de la cabane ne seront plus (E8 ; N3) mais deviendront (+8 ; +3).
- Les coordonnées d'Excalibur ne seront plus (O8 ; S1) mais (- 8 ; -1).

**Voici comment faire pour trouver la clef :**

**Place les points suivants : B (-5 ; -1) C (-3 ; -1)  
D (-3 ; -3) I (+2 ; +1) J (+2 ; -1) L (+4 ; +3)  
P (-1 ; +3) Q (+1 ; +2)**

**Trace le polygone : BCDIJLPQ**

**Tu devrais alors avoir une idée de l'endroit où j'ai  
caché la clef.**

**La clef se trouve au point de coordonnées (       ;       )**

