

A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA



Sur la carte :

Place les points W(O5;N3) et X(O2;N4).

Ensuite, place les points M(E2;S6) et N(E6;S4).

Trace le segment [MN].

Place K le milieu de [MN].

Quelles sont ses coordonnées ? K(;)

Toujours motivé?

Alors place le point H (E3;S4).

À partir de ce point, fais 3 pas vers le Nord et 2 vers l'Est.

Appelle G le point où tu te trouves.

Quelles sont ses coordonnées ? G(;)

Trace maintenant les droites (WX) et (KG).

L'intersection de ces deux droites est le point T.

Quelles sont ses coordonnées ? T(;)

A LA RECHERCHE DU TRÉSOR DE BARBAROUSSA (On a perdu la clef !)



- Les coordonnées de la cabane ne seront plus (E8 ; N3) mais deviendront (+8 ; +3).
- Les coordonnées d'Excalibur ne seront plus (08 ; S1) mais (-8 ; -1).

Voici comment faire pour trouver la clef :

**Place les points suivants : B (-5 ; -1) C (-3 ; -1)
D (-3 ; -3) I (+2 ; +1) J (+2 ; -1) L (+4 ; +3)
P (-1 ; +3) Q (+1 ; +2)**

Trace le polygone : BCDIJLPQ

Tu devrais alors avoir une idée de l'endroit où j'ai caché la clef.

La clef se trouve au point de coordonnées (;)

